



TÜBİTAK



STEM D-PDE

OYUN BİLGİLENDİRME KILAVUZU

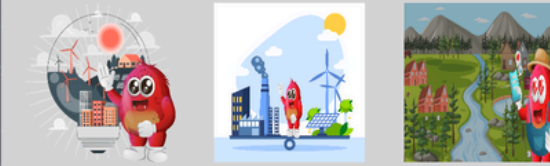
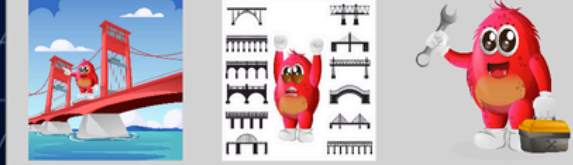
BILGIN

DIGITAL - STEM

TIKLA



**ALT
BÖLÜMLERİ
GÖR**











STEM D-PDE

1. BÖLÜM

KÖPRÜ TASARLAMA



TIKLA!

-  İlerlemek istediğinde tıkla!
-  Kararından/Seçiminden eminsen tıkla!
-  Tekrar dinlemek istediğinde tıkla!
-  Kararından/Seçiminden emin değil isen tıkla!
-  Bilgi almak istediğinde tıkla!
-  Tekrar denemek istediğinde tıkla!
-  Müziği kapatmak istediğinde tıkla!
-  Sesi kısma veya açma istediğinde tıkla!

BASILI TUT VE KAYDET!



Mikrofona basılı tut ve sesini kaydet.

BAS VE DENE!



Arabanın geçişini denemek için bas

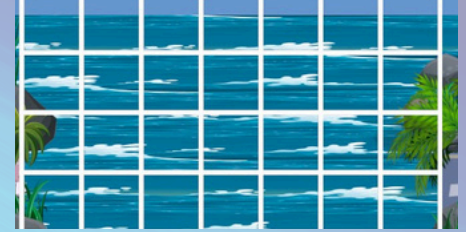


Geminin geçişini denemek için bas

TIKLA İLERLE TIKLA TAMAMLA



Malzeme seçimi için bir tanesine tıkla



Çizim yapabilmek için başlamak istediğin yere sol tıkla çizimi ilerlet bitirmek istediğinde sağ tıkla tamamla

İKİ KERE TIKLA!



Önce istediğin renge tıkla sonra boyamak istediğin yere tıkla

TIKLA SÜRÜKLE BIRAK!



Malzemeleri tıkla, çek ve istediğin yere bırak









STEM D-PDE

2. BÖLÜM

KULÜBE TASARLAMA



TIKLA!

-  İlerlemek istediğinde tıkla!
-  Kararından/Seçiminden eminsen tıkla!
-  Tekrar dinlemek istediğinde tıkla!
-  Kararından/Seçiminden emin değil isen tıkla!
-  Bilgi almak istediğinde tıkla!
-  Tekrar denemek istediğinde tıkla!
-  Müziği kapatmak istediğinde tıkla!
-  Sesi kısmak veya açmak istediğinde tıkla!

BASILI TUT VE KAYDET!



Mikrofona basılı tut ve sesini kaydet.

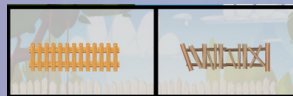
SEÇ VE İZLE



Kulübe seç



Kulübe çatısı seç



Kulübe çiti seç

TIKLA İLERLE TIKLA TAMAMLA



Malzeme seçimi için bir tanesine tıkla



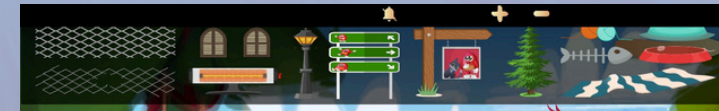
Çizim yapabilmek için başlamak istediğin yere sol tıkla çizimi ilerlet bitirmek istediğinde sağ tıkla tamamla

İKİ KERE TIKLA!



Önce istediğin renge tıkla sonra boyamak istediğin yere tıkla

TIKLA SÜRÜKLE BIRAK!



Malzemeleri tut, çek ve istediğin yere bırak









STEM D-PDE

3. BÖLÜM

BITKİ YETİŞTİRME



TIKLA!

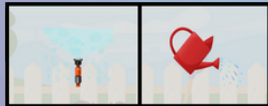
-  İlerlemek istediğinde tıkla!
-  Kararından/Seçiminden eminsen tıkla!
-  Tekrar dinlemek istediğinde tıkla!
-  Kararından/Seçiminden emin değil isen tıkla!
-  Bilgi almak istediğinde tıkla!
-  Tekrar denemek istediğinde tıkla!
-  Müziği kapatmak istediğinde tıkla!
-  Sesi kısmak veya açmak istediğinde tıkla!

BASILI TUT VE KAYDET!

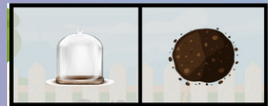


Mikrofona basılı tut ve sesini kaydet.

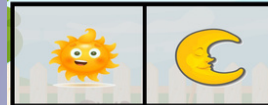
SEÇ VE İZLE



Sulama seçeneklerinden birini seç

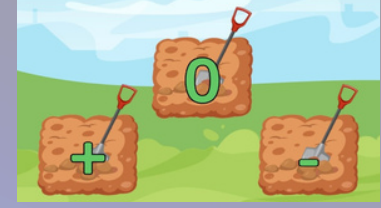


Yaşam alanlarından birini seç



Enerji kaynaklarından birini seç ve izle

TIKLA VE DENE



Toprak sayısı seçimi yap

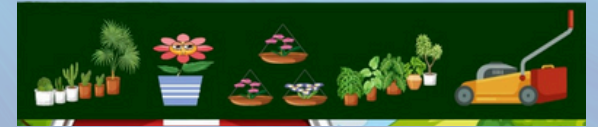
Bitkilerin durumunu gözlemler ve gerekiyorsa tekrar dene!

İKİ KERE TIKLA!



Önce istediğin renge tıkla sonra boyamak istediğin yere tıkla

TIKLA SÜRÜKLE BIRAK!



Malzemeleri tut, çek ve istediğin yere bırak









STEM D-PDE

4. BÖLÜM

ÇEVRE KİRLİLİĞİ



TIKLA!

-  İlerlemek istediğinde tıkla!
-  Kararından/Seçiminden eminsen tıkla!
-  Tekrar dinlemek istediğinde tıkla!
-  Kararından/Seçiminden emin değil isen tıkla!
-  Bilgi almak istediğinde tıkla!
-  Tekrar denemek istediğinde tıkla!
-  Müziği kapatmak istediğinde tıkla!
-  Sesi kısmak veya açmak istediğinde tıkla!

BASILI TUT VE KAYDET!

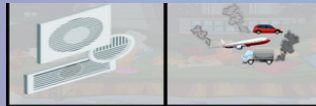


Mikrofona basılı tut ve sesini kaydet.

SEÇ VE İZLE



Atıkları atacağın yeri seç!



Hava kirliliği için önlemini seç!



Su kirliliği için önlemini seç ve seçimlerinin sonucunu gör!

ÇEK SÜRÜKLE



Atıkları doğru ayrıştırma kutularına çek ve sürükle!

SÜRÜKLE TIKLA VE TOPLA



İlgili malzemelerin üzerine ilerle tıkla ve topla!

İKİ KERE TIKLA!



Önce istediğin renge tıkla sonra boyamak istediğin yere tıkla









STEM D-PDE

5. BÖLÜM

YENİLENEBİLİR ENERJİ KAYNAKLARI



TIKLA!

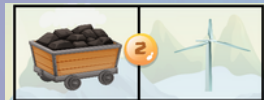
-  İlerlemek istediğinde tıkla!
-  Kararından/Seçiminden eminsen tıkla!
-  Tekrar dinlemek istediğinde tıkla!
-  Kararından/Seçiminden emin değil isen tıkla!
-  Bilgi almak istediğinde tıkla!
-  Tekrar denemek istediğinde tıkla!
-  Müziği kapatmak istediğinde tıkla!
-  Sesi kısma veya açma istediğinde tıkla!

BASILI TUT VE KAYDET!



Mikrofona basılı tut ve sesini kaydet.

SEÇ VE İZLE



3 adımda enerji kaynaklarından birini seç ve sonuçlarını telefon şarjından takip et ve değerlendir!

TIKLA DENE ÇEK SÜRÜKLE



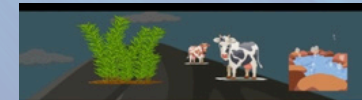
Enerji kaynağına tıkla şarj aletini kontrol et, değerlendir. Sonra istediğin yere çek ve sürükle.

İKİ KERE TIKLA!



Önce istediğin renge tıkla sonra boyamak istediğin yere tıkla

TIKLA SÜRÜKLE BIRAK!



Malzemeleri tut, çek ve istediğin yere bırak









STEM D-PDE

6. BÖLÜM

UZAYDA YAŞAM ALANI



TIKLA!

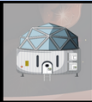
-  İlerlemek istediğinde tıkla!
-  Kararından/Seçiminden eminsen tıkla!
-  Tekrar dinlemek istediğinde tıkla!
-  Kararından/Seçiminden emin değil isen tıkla!
-  Bilgi almak istediğinde tıkla!
-  Tekrar denemek istediğinde tıkla!
-  Müziği kapatmak istediğinde tıkla!
-  Sesi kısma veya açma istediğinde tıkla!

BASILI TUT VE KAYDET!



Mikrofona basılı tut ve sesini kaydet.

BAS ve DENE!



Yaşam alanlarından birini seç!



Gıdalardan birini seç!



Haberleşme kaynaklarından birini seç!

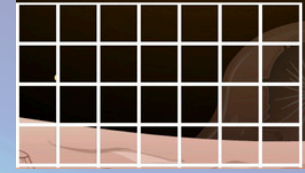


Enerji kaynaklarından birini seç!

TIKLA İLERLE TIKLA TAMAMLA



Malzeme seçimi için bir tanesine tıkla



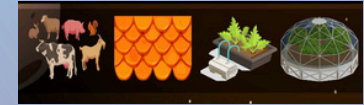
Çizim yapabilmek için başlamak istediğin yere sol tıkla çizimi ilerlet bitirmek istediğinde sağ tıkla tamamla

İKİ KERE TIKLA!



Önce istediğin renge tıkla sonra boyamak istediğin yere tıkla

TIKLA SÜRÜKLE BIRAK!



Malzemeleri tut, çek ve istediğin yere bırak



TÜBİTAK



BILGIN

DIGITAL - STEM



fenprojeleri@trabzon.edu.tr



fenprojeleri@trabzon.edu.tr



@Stem_Bilgin



@fen_projeleri